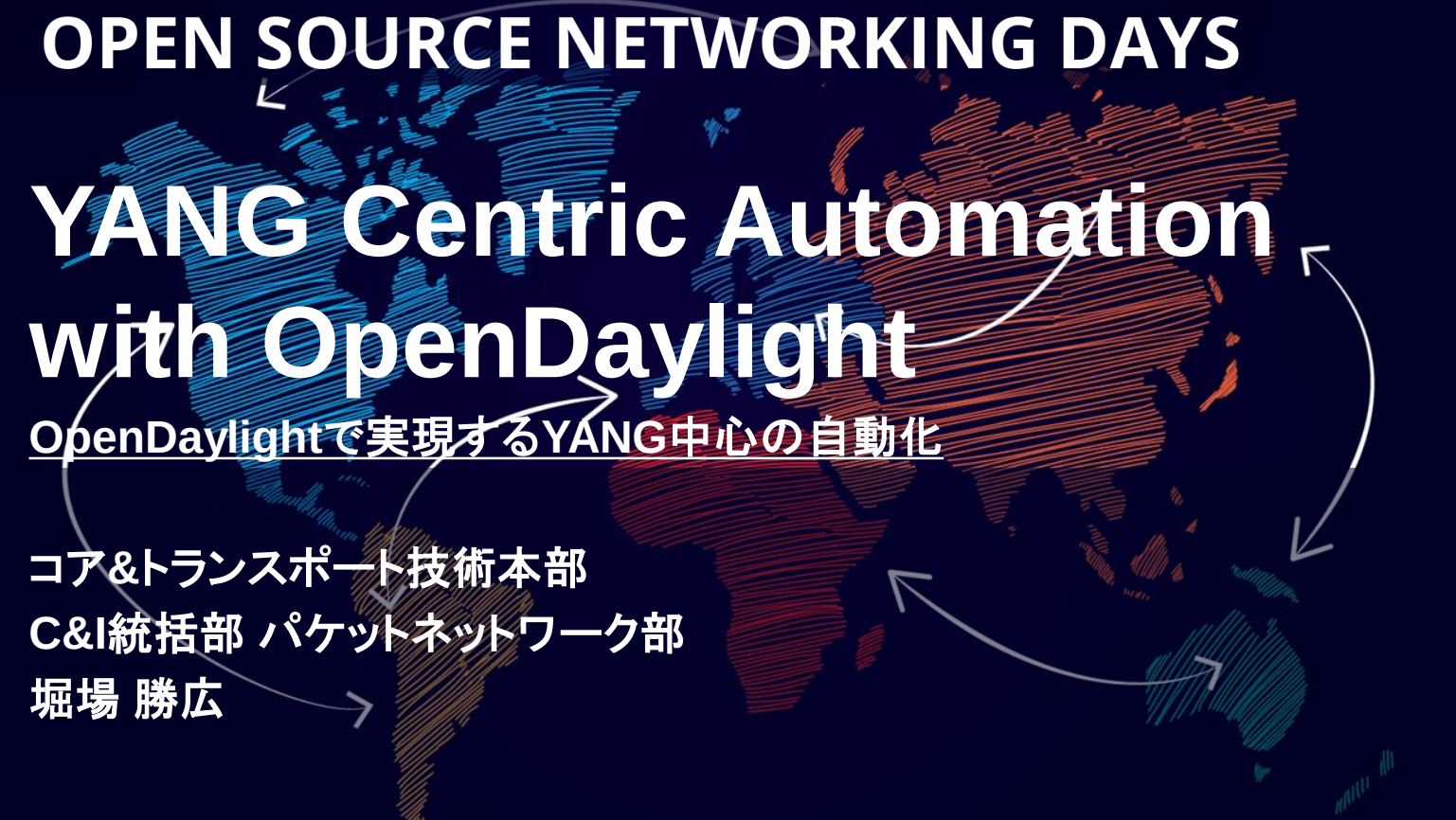




OPEN SOURCE NETWORKING DAYS

YANG Centric Automation with OpenDaylight

OpenDaylightで実現するYANG中心の自動化

コア&トランスポート技術本部
C&I統括部 パケットネットワーク部
堀場 勝広

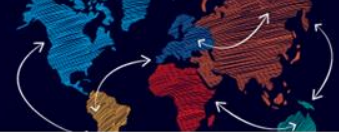


- 自己紹介
- 通信事業者におけるオペレーション自動化の課題
- ソリューションはYANGとOpenDaylight
- これからの自動化スクリプト開発の流れ
- まとめ

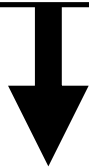


- 元大学研究者
 - 研究領域はNW仮想化、SDN、NFVなど
 - コンソーシアムなどで企業の皆さんとオープンソース技術を研究
- 2015年からソフトバンク株式会社
 - オープンソース技術を利用したSDNの研究開発に従事
 - OpenDaylightとの出会い
 - Lithium(3rd Release)から参戦
- 2017年から商用ネットワーク設計部門に異動
 - OpenDaylightを利用した商用ネットワークのSDN化に従事
 - SDNコントローラの上位システム(自動化システム)を含む

通信事業者におけるオペレーション自動化の課題



事故が怖い



バージョンアップと
正規表現との戦い

引き継ぎが大変



他人の書いたコードと
無限のツールとの戦い

レガシーの存在



オーダーメイド装置と
非CLIな装置との戦い

事故が怖い...バージョンアップと正規表現との戦い



装置のバージョンアップなどに追従しながらメンテ続けるのは難しい

Value Required INTERFACE (¥S+)
Value LINK_STATUS (¥w+)
Value PROTOCOL_STATUS (.*)
Value HARDWARE_TYPE ([¥w]+)
Value ADDRESS ([a-zA-Z0-9]+.[a-zA-Z0-9]+.[a-zA-Z0-9]+)
Value BIA ([a-zA-Z0-9]+.[a-zA-Z0-9]+.[a-zA-Z0-9]+)
Value DESCRIPTION (.*)
Value IP_ADDRESS (¥d+¥.¥d+¥.¥d+¥.¥d+¥/¥d+)
Value MTU (¥d+)
Value DUPLEX (.+?)
Value SPEED (.+?)
Value BANDWIDTH (¥d+¥s+¥w+)
Value DELAY (¥d+¥s+¥w+)
Value RELIABILITY (¥d+)
Value TXLOAD (¥d+)
Value RXLOAD (¥d+)
Value ENCAPSULATION (¥w+)
Value INPUT_DROPS (¥d+)
Value OUTPUT_DROPS (¥d+)
Value QUEUE_STRATEGY (.*)
Value INPUT_RATE (¥d+)
Value OUTPUT_RATE (¥d+)
Value INPUT_PACKETS (¥d+)
Value INPUT_BROADCAST (¥d+)

Start
^\${INTERFACE} is \${LINK_STATUS}.*protocol is \${PROTOCOL_STATUS}
^¥s+Hardware is \${HARDWARE_TYPE} -> Continue
^.*address is \${ADDRESS}.*bia \${BIA}
^¥s+Description: \${DESCRIPTION}
^¥s+Internet address is \${IP_ADDRESS}
^¥s+MTU \${MTU}.*BW \${BANDWIDTH}.*DLY \${DELAY}
^¥s+reliability \${RELIABILITY}.+txload \${TXLOAD}.+rxload \${RXLOAD}
^¥s+Encapsulation \${ENCAPSULATION}
^¥s+Input queue: ¥d+¥d+/\${INPUT_DROPS}/¥d+ -> Continue
^.*Total output drops: \${OUTPUT_DROPS}
^¥s+Queueing strategy: \${QUEUE_STRATEGY}
^¥s+\${DUPLEX}, \${SPEED}, media type
^.*input rate \${INPUT_RATE}
^.*output rate \${OUTPUT_RATE}
^¥s+\${INPUT_PACKETS} packets input
^¥s+Received \${INPUT_BROADCAST} broadcasts
^¥s+\${INPUT_ERRORS} input errors
^¥s+\${OUTPUT_PACKETS} packets output
^¥s+\${OUTPUT_ERRORS} output errors -> Continue
^.* \${INTERFACE_RESETS} interface resets -> Record

引用: Cisco IOSのshowコマンドをk-meansでクラスタリング
<https://qiita.com/tokatsu/items/573f846f835f5c3d92c6>

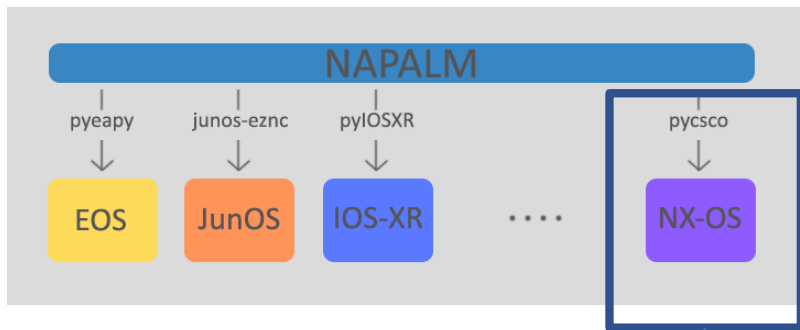
引継ぎが大変...他人の書いたコードと無限のツールとの戦い

他人が書いたコードを理解し、適切に拡張して行くのは難しい

プログラミング言語	Expect(Telnet CLI)	Netconf	制御抽象化	コマンド抽象化
perl	Net::Telnet::Expect	Net::Netconf		
python	pyexpect	ncclient	netmiko	napalm
go	goexpect	go-netconf		

様々なライブラリの組合せ

当然、対応状況もまちまち



	EOS	FORTIOS	IOS	IOSXR	JUNOS	NXOS	PANOS	PLURIBUS	ROS	VYOS
get_arp_table	✓	✗	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✓
get_bgp_config	✓	✗	✗	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗
get_bgp_neighbors	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗
get_bgp_neighbors_detail	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
get_config	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✗
get_environment	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✓
get_facts	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
get_firewall_policies	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
get_interfaces	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
get_interfaces_counters	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✗
get_interfaces_ip	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓
get_lldp_neighbors	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
get_lldp_neighbors_detail	✓	✗	✓	✓	✗	✓	✓	✗	✓	✗

また新しいライブラリを覚えねば・・・

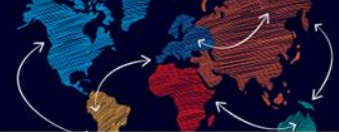
レガシーの存在...オーダーメイド装置と非CLIな装置との戦い



ググって正規表現の雛形が出てくる装置ばかりではない

- オーダーメイド装置
 - 自分たち以外に利用者が見当たらない
 - ググっても誰も教えてくれない
 - 当然、世の中にはライブラリもない
- 非CLIな装置対応
 - NMSと装置の間での利用を想定
 - Telnet/Sshならまだマシな方で...
 - TL-1とかITU-T系の古いプロトコルとかの伝送装置系

これらの課題、YANGと共にOpenDaylightで解決します



事故が怖い



バージョンアップと
正規表現との戦い



正規表現からYANG
非構造化テキストは廃止

引き継ぎが大変



他人の書いたコードと
無限のツールとの戦い



手動開発から自動生成
コードはYANGから生成

レガシーの存在



オーダーメイド装置と
非CLIな装置との戦い



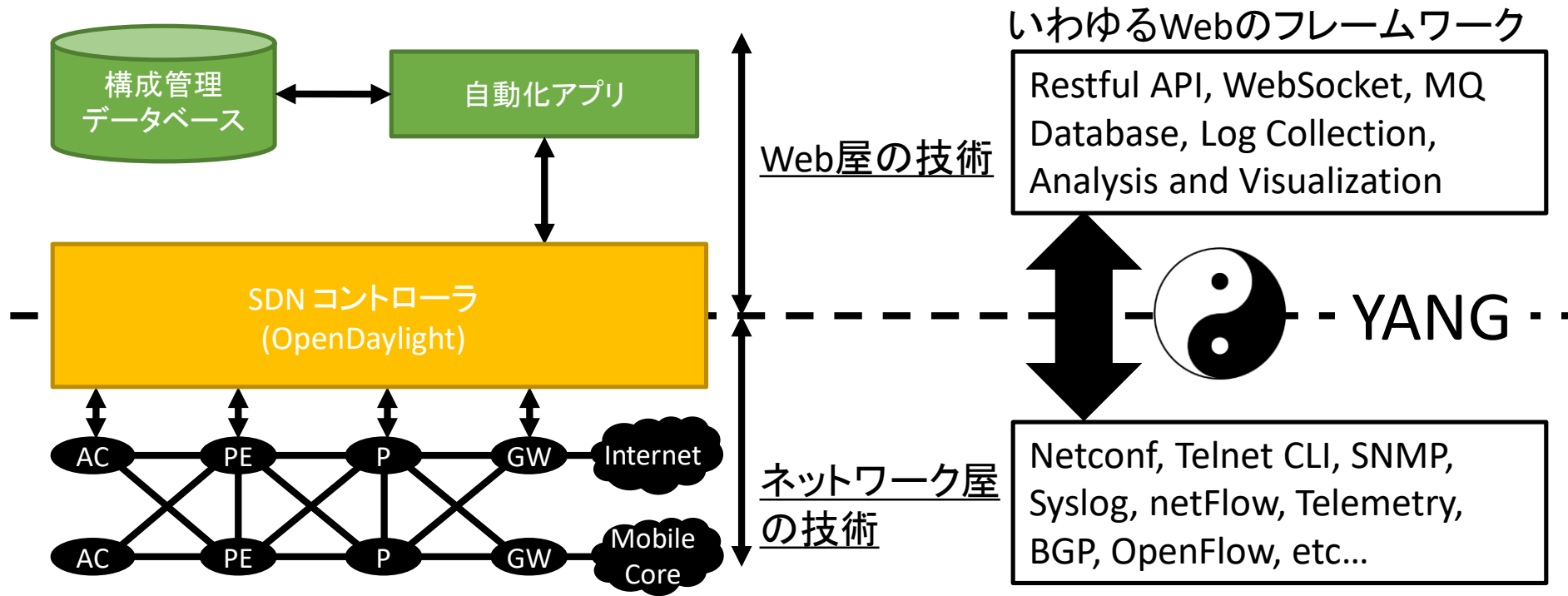
データ構造とSBIを分離
SBI非依存でRestで統一

目指すのはWeb屋の技術によるネットワークの制御



モダンなWeb屋の道具を活用した自動化アプリ開発の促進

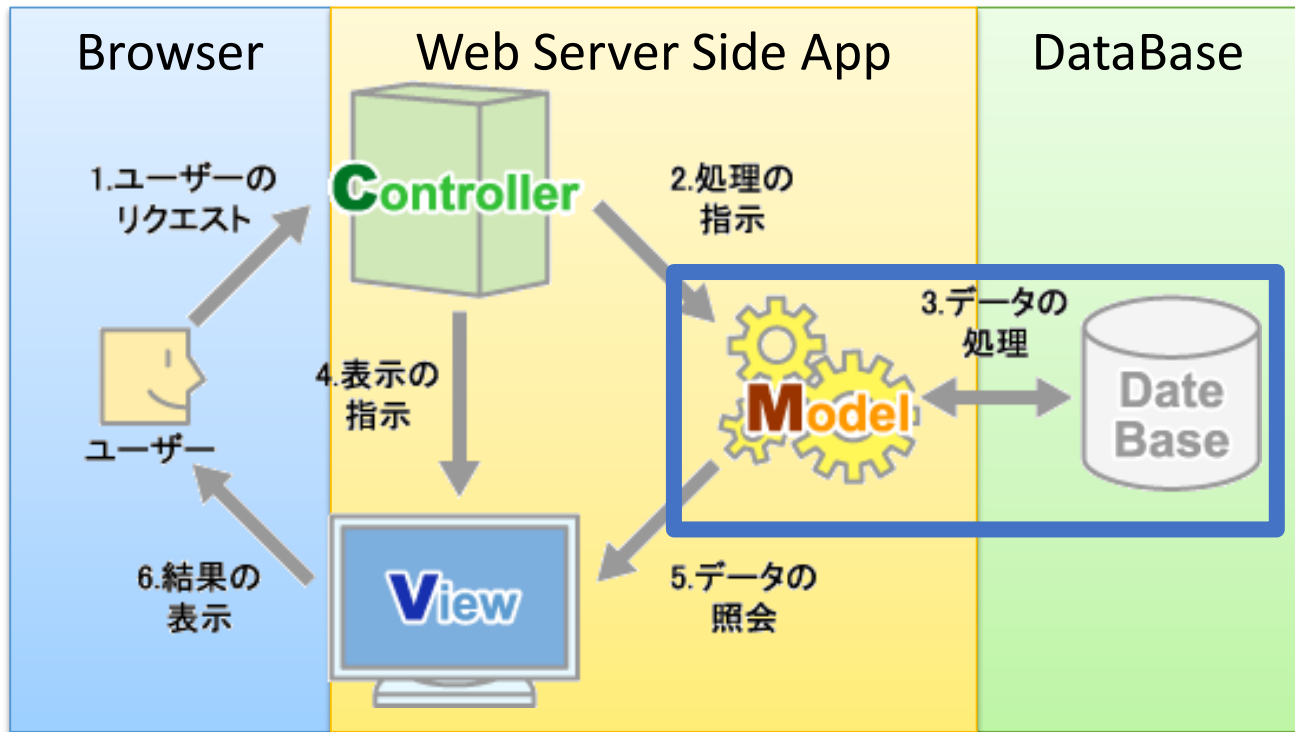
YANGはネットワーク屋の技術とWeb屋の技術の橋渡しを担う



モダンなWebアプリのフレームワーク



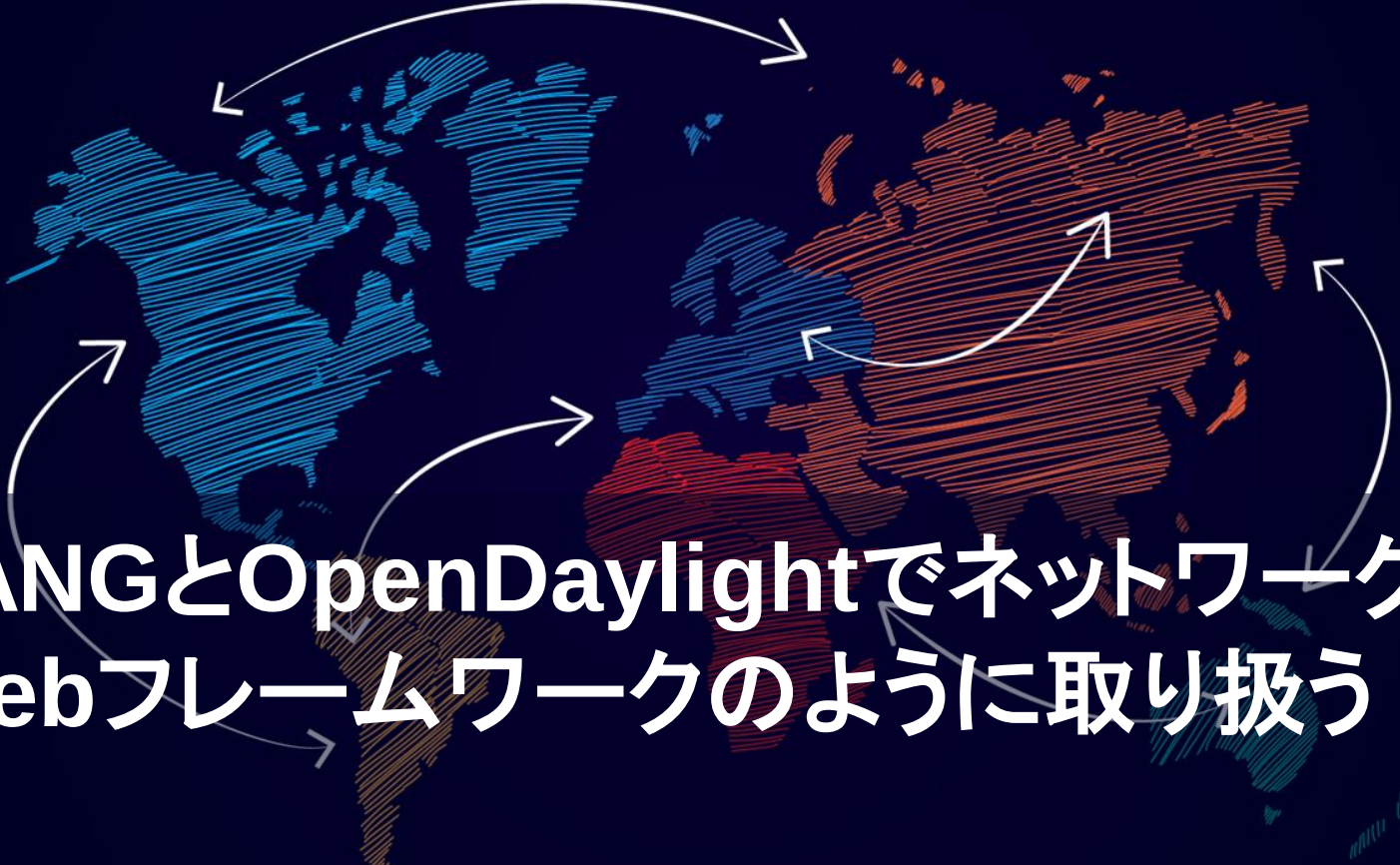
Model View Controller(MVC)パターンで成り立っている



データの読み書きで
DBには直接アクセスしない

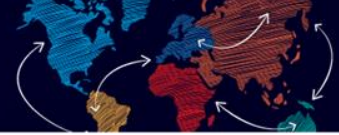
必ずモデルを介して
アクセスする

何故なのか？

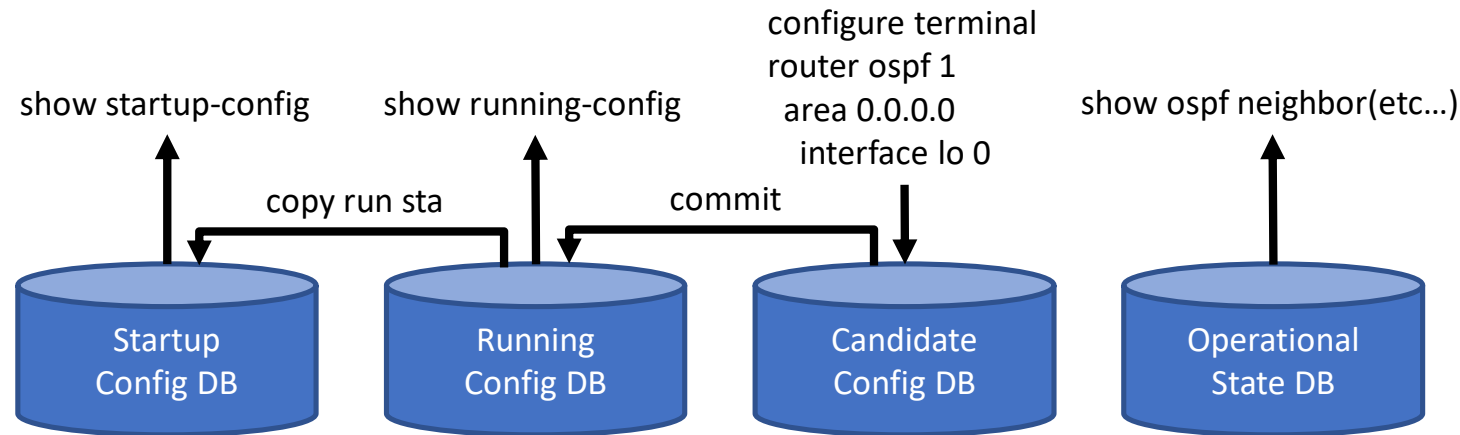


**YANGとOpenDaylightでネットワークを
Webフレームワークのように扱う**

モダンなNW装置はデータベースである



装置の設定、状態などはデータベースに格納されている



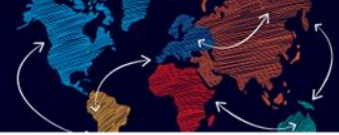
起動時に参照される
設定の格納場所

動作中設定の格納場所
show runで参照される

Commitする前の
設定の格納場所

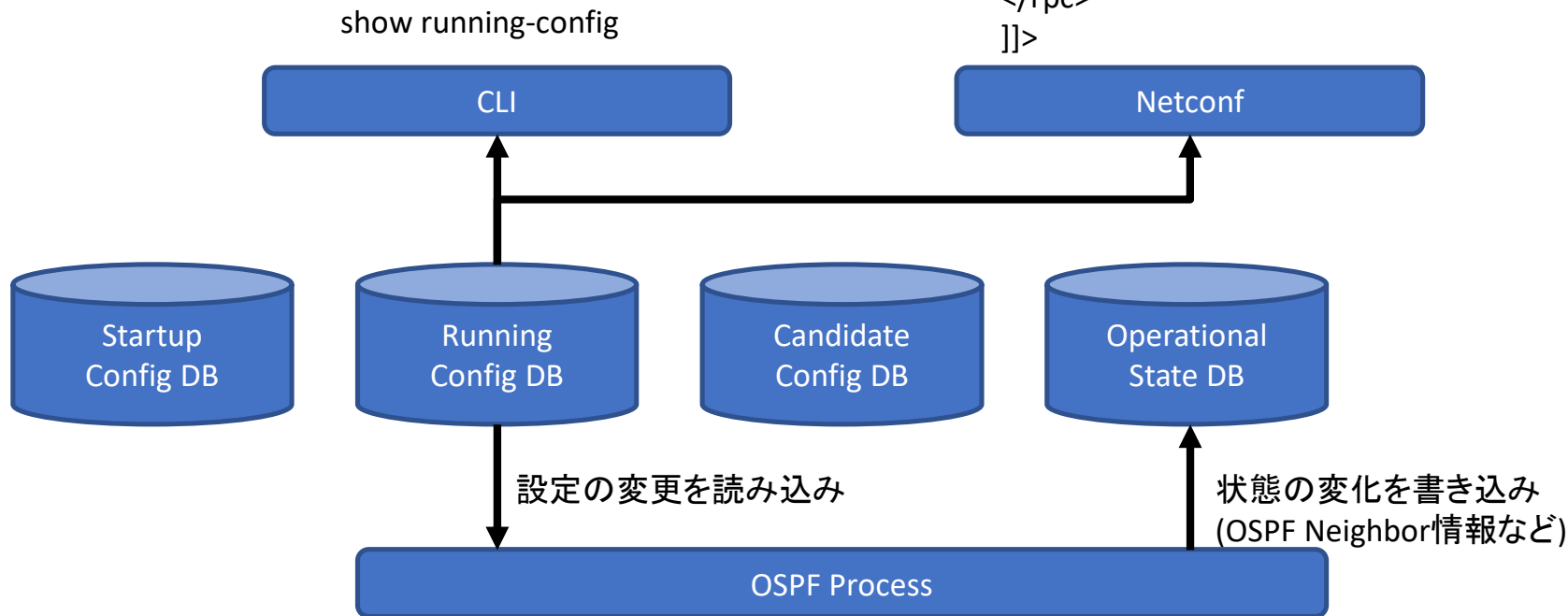
show xxxで参照される
ネットワークの状態

モダンなNW装置はデータベースである(contd.)

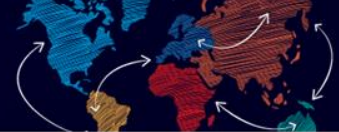


NetconfもCLIも同じDBを読み書きしている

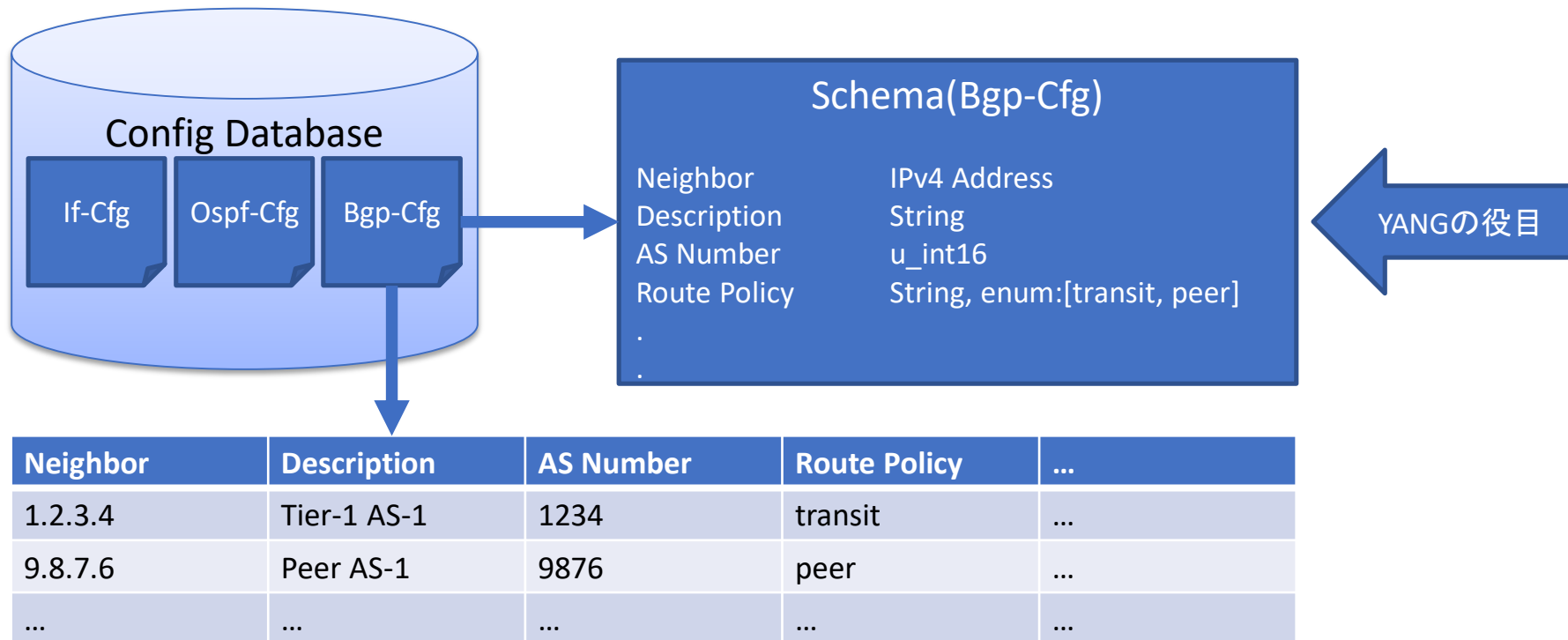
```
<rpc>  
  <get-config>  
    <source><running/></source>  
  </get-config>  
</rpc>  
]]>
```



YANG: NW装置が持つDBのスキーマ



ネットワーク装置の設定文法は、YANGスキーマに書いてある



YANG = ネットワーク装置のスキーマ記述言語



装置ベンダーさんがサポートしてくれる「安全な」装置のスキーマ

Cisco-IOS-XR-ifmgr-oper	module
interface-dampening	container
interface-properties	container
data-nodes	container
data-node[data-node-name]	list
locationviews	container
locationview[locationview-name]	list
locationview-name	leaf xr:Node-id
interfaces	container
interface[interface-name]	list
interface-name	leaf xr:Interface-name
interface	leaf xr:Interface-name
parent-interface	leaf xr:Interface-name
type	leaf string
state	leaf Im-state-enum
actual-state	leaf Im-state-enum
line-state	leaf Im-state-enum
actual-line-state	leaf Im-state-enum
encapsulation	leaf string
encapsulation-type-string	leaf string
mtu	leaf uint32
sub-interface-mtu-overhead	leaf uint32
l2-transport	leaf boolean
bandwidth	leaf uint32
pq-node-locations	container
pq-node-location[pq-node-name]	list
pq-node-name	leaf xr:Pq-node-id
interfaces	container
interface[interface-name]	list

- スキーマがある・・・型チェックが入る
- スキーマに合致しない値は事前に落とせる
 - 例えばBGPのAS番号
 - 2バイトで入れる？4バイトで入れる？
 - 記載方法はASDOT？ASPLAIN？
 - ASDOT: **1.34464**
 - ASPLAIN **100000**
- こう言うエラーチェックの有無が安全性を左右する・・・属人化したら負け

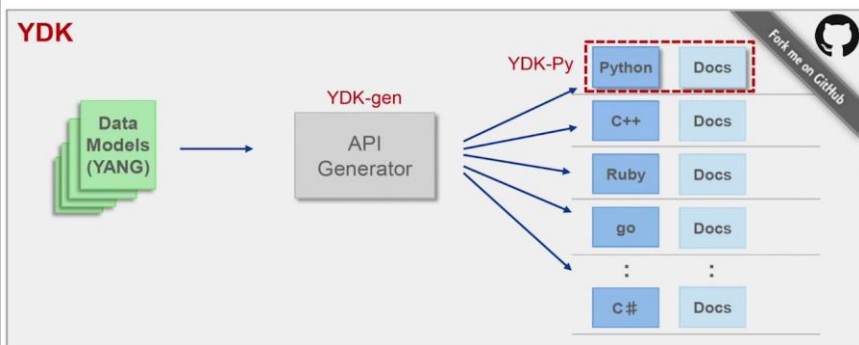
ネットワーク装置のORMはYANGから自動生成可能



変換エンジンが正しければ)バグの混入なし、引き継ぎ不要 データ構造、エンコード、トランスポートのコードを分離可能

- 好きなエンコードに変換可能(JSON、XML、etc...)
- 好きなトランスポートで転送する(SSH、HTTP、Google Protocol Buffer)

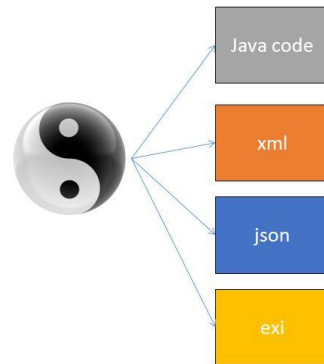
Generation of Model-Driven APIs Using YANG Development Kit (YDK)



© 2017 Cisco and/or its affiliates. All rights reserved. Cisco Public 12

Yangtools – What does Yangtools do?

- Generates Java code from Yang
- Provides 'Codecs' to convert
 - Generated Java classes to DOM
 - DOM to various formats
 - XML
 - JSON
 - Etc
- 'Codecs' make possible automatic:
 - RESTCONF
 - Netconf
 - Other bindings (AMQP expected this summer)

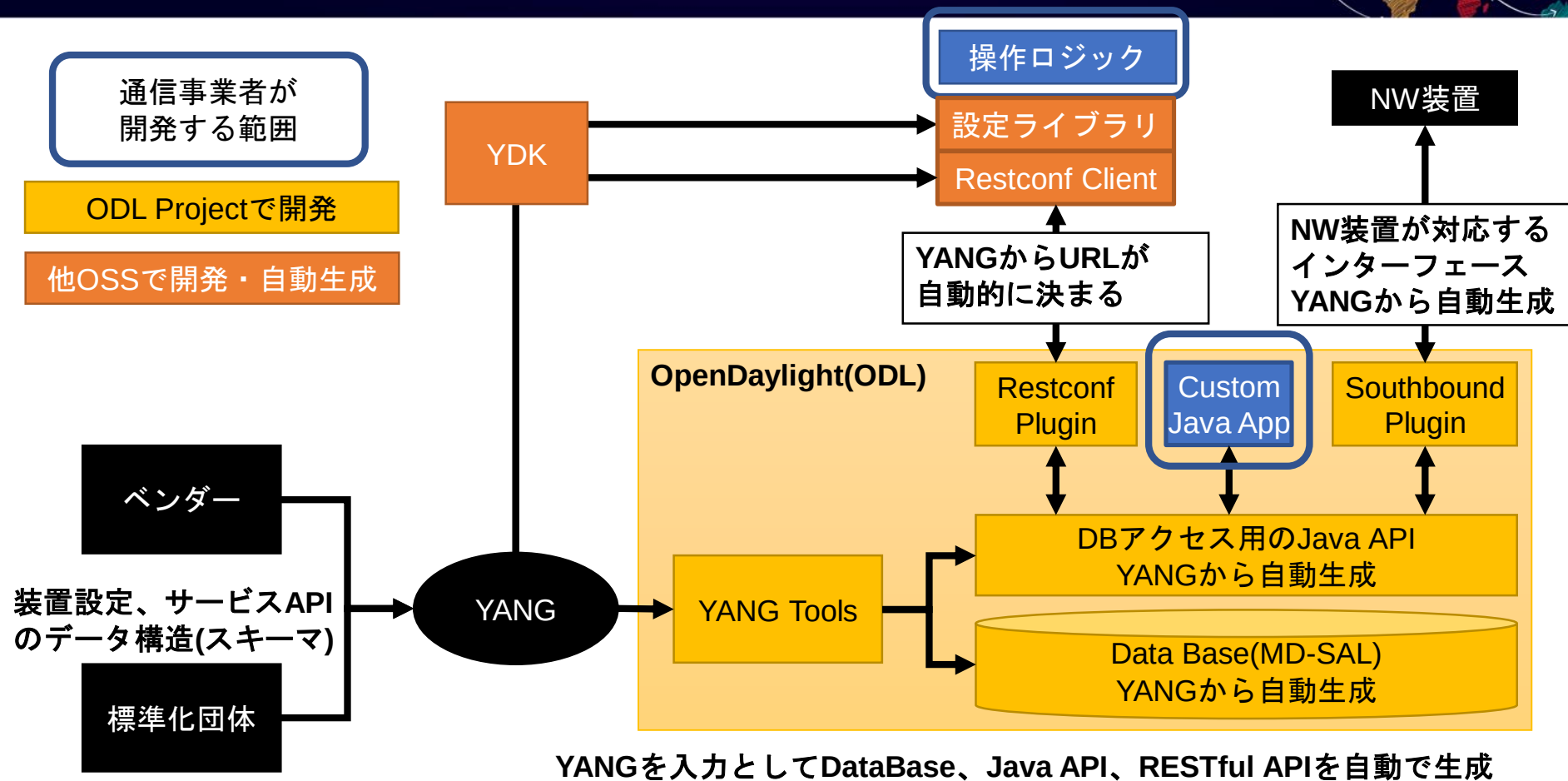


Infrastructure as a Code Using YANG, OpenConfig and YDK

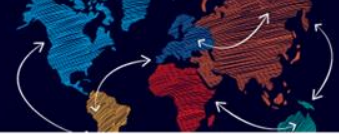
<https://www.youtube.com/watch?v=G1b6vJW1R5w>

OpenDaylight Architecture

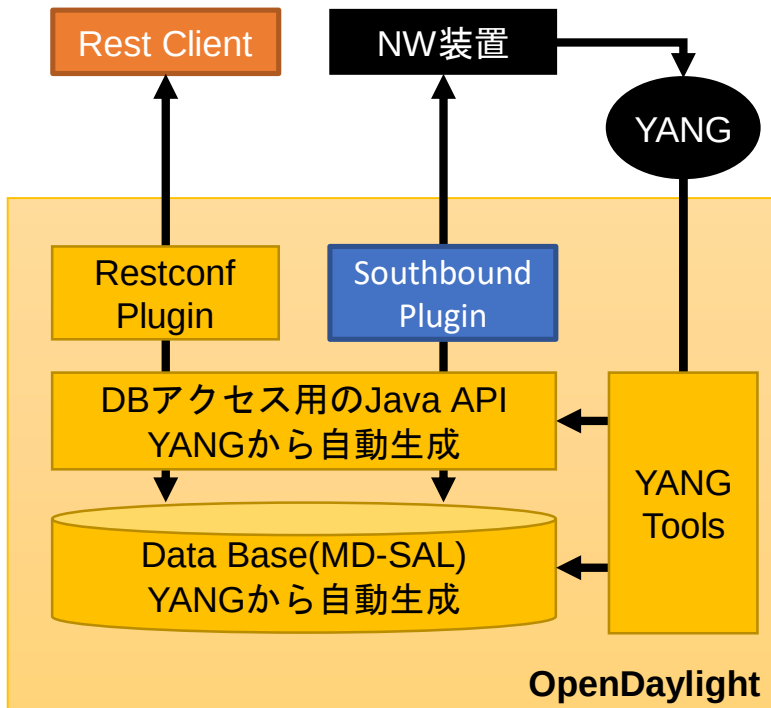
<https://slideplayer.com/slide/5876657/>



レガシー装置も簡単

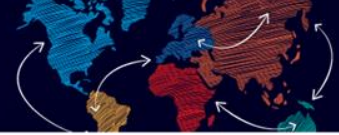


CLIだけ対応装置、非CLI対応装置もYANGで違いを吸収



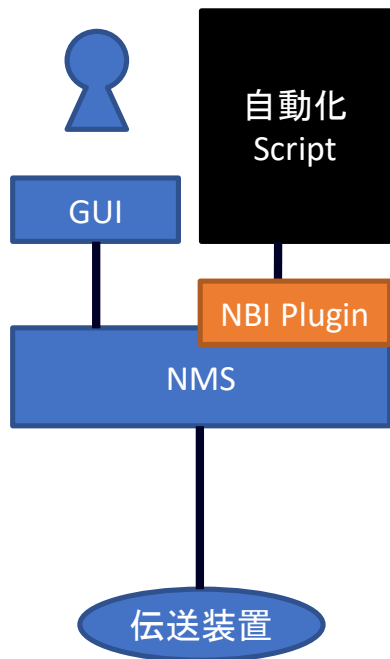
- まずは後付でYANGを定義する
 - 値を入れる器を用意してやる
 - 当然、肩の定義は必要
 - OpenConfigなんかで代用もあり
- 定義したYANGスキーマをインポート
 - スキーマに合致したDBとアクセス用APIがYANGから自動生成
 - この時点でRestconfでNBIアクセス可能に
- Southbound Pluginを実装する
 - トランスポートをプロトコルに合わせて実装する
 - 構造化されていないテキストからYANGスキーマに合致したデータ構造に変換を実装する
 - 正規表現の処理をココに局所化する

レガシー装置対応の例

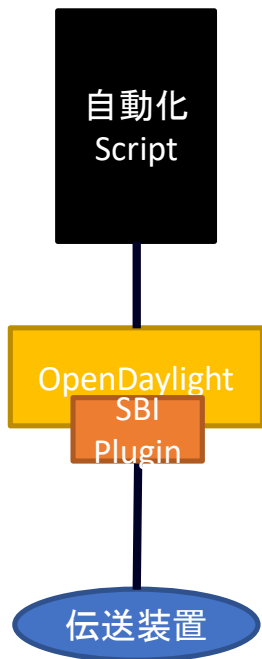


諦め掛けていた伝送系のレガシー装置も対応可能

Not Bad



Much Better



- とある伝送装置の話・・・
 - NMSとセットの製品
 - SBIのトランスポートはITU-T勧告ベース
 - 装置の設定データベースはSQL実装
- あれ、思ったより簡単だった・・・
 - SQLスキーマからYANGスキーマに変換
 - YANGをOpenDaylightにインポート
 - トランスポートを実装
 - 以上、終了・・・
- NMSにNorthbound APIを実装より楽！



OpenDaylightは実際の商用現場でも使える！

- 通信事業者における自動化の課題と対策
 - 課題は「事故の防止」、「コードの引継ぎ」、「レガシー対応」
 - ソリューションはWebフレームワークの考え方
- コアになるオープンソース技術
 - YANG
 - OpenDaylight
 - YDK
- 実際にやってみて
 - 人がコードを書く範囲は最早あまり多くない
 - YANG対応のネットワーク装置は最高に便利

A stylized world map is centered in the background. The continents are filled with a dense, hand-drawn texture. North America and South America are colored in a vibrant blue, while Europe, Africa, and Asia are in a rich red. Australia is a lighter blue. Overlaid on the map are several white, curved arrows that form a continuous circular path, starting from the top left, moving clockwise through the top, right, bottom right, and bottom, before returning to the top left. This suggests a global cycle or a continuous journey.

ご静聴ありがとうございました